**เอกสารที่ 3.1 รายละเอียดการแข่งขัน (ความรู้ ความสามารถ)**

**หลักสูตร** ศิลปกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาออกแบบนิเทศศิลป์

1. ชื่อเรื่อง การแข่งขัน “การประกวดคอสเพลย์”

2. คุณสมบัติผู้เข้าร่วม

 2.1 ศิษย์ปัจจุบัน ศิษย์เก่า บุคคลทั่วไป

 2.2 นำชุดแต่งกายของตนเองมาร่วมประกวดคอสเพลย์

3. เกณฑ์ ระเบียบ ในการตัดสิน

 3.1 ความคิดสร้างสรรค์ 40 คะแนน

 3.2 ความเหมือน 30 คะแนน

 3.3 เทคนิคการนำเสนอที่น่าสนใจ 30 คะแนน

4. ผลรางวัล

 รางวัลชนะเลิศ เงินรางวัล 2,000 + ถ้วยรางวัลสร้างสรรค์

 รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1 เงินรางวัล 1,000 + ถ้วยรางวัลสร้างสรรค์

 รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2 เงินรางวัล 800 + ถ้วยรางวัลสร้างสรรค์

 ขวัญใจช่างภาพ จำนวน 1 รางวัล ๆ เป็นถ้วยรางวัลสร้างสรรค์

5. กำหนดการ

 - เวลา

 13.00 น. – 13.40 น. ลงทะเบียนผู้เข้าแข่งขัน

 13.40 น. – 14.00 น. เตรียมตัวหลังเวที

 14.00 น. – 14.30 น. เดินโชว์ตัวนำเสนอ และสัมภาษณ์

 14.30 น. – 15.00 น. กรรมการประมวลคะแนนและประกาศผลมอบรางวัล

 - สถานที่จัดการแข่งขัน

 โถงอาคาร 36

6. อื่นๆ

คณะกรรมการภายใน (อาจารย์ประจำหลักสูตรสาขาวิชาออกแบบนิเทศศิลป์ 3 คน)

 7. ผู้รับผิดชอบโครงการ

ผศ.สุธิดา วรรธนะปกรณ์

ผศ.นุสรา ทองคลองไทร

ดร.อลิศา โชตินนท์ภิชา